Taller ejercicios C++

Métricas de Rendimiento

Daniel Alejandro Olarte Ávila

Universidad Sergio Arboleda

Universidad Sergio Arboleda Cl. 74 #14-14

Bogotá, Colombia

Correo: [danielolarte2012@gmail.com](mailto:danielolarte2012@gmail.com)

Escuela de Ciencias Exactas e Ingeniería

Profesor: John Corredor

10/08/2022

TALLER EJERCICIOS METRICAS DE RENDIMIENTO

RESUMEN:

En este taller se realizarán 9 ejercicios de C++, cada uno con un problema diferente, donde se podrá probar diferentes habilidades donde cada vez va aumentando la dificultad a la hora de programar y así poder demostrar y aprender el conocimiento adquirido en este lenguaje, se realizara los ejercicios por terminal en Linux, se mostrara como se crean con comandos los archivos, como se modifican y su respectiva salida.

INTRODUCCIÓN:

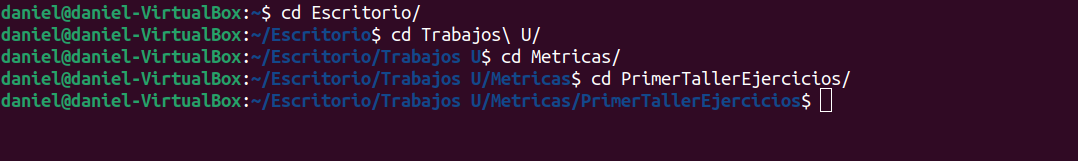
Se realizará el taller en el lenguaje de programación c++, el cual es un lenguaje fuertemente tipado, y se lleva muy bien con la programación orientada a objetos, en el taller se realizara desde ejercicios básicos hasta unos más complejos, abarcando así diferentes opciones que se puede realizar en el lenguaje para cumplir el objetivo de cada programa

PRIMER PASO: Abrir la terminal para crear cada ejercicio del taller

Forma, Rectángulo

Descripción generada automáticamente

SEGUNDO PASO: Nos direccionamos a la ruta en donde vamos a crear los proyectos



CREACION DE LOS PROYECTOS:

Primer Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO: Se escribe el comando “nano Ejercicio1.cpp” para crear el archivo de c++ y empezar a escribir el código

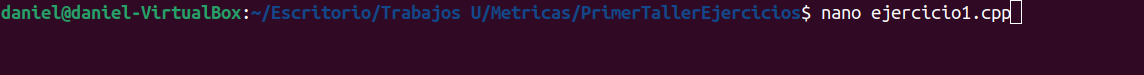


Imagen que contiene Gráfico

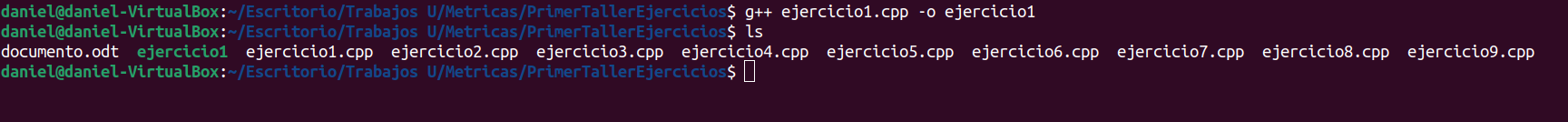
Descripción generada automáticamente

CÓDIGO:

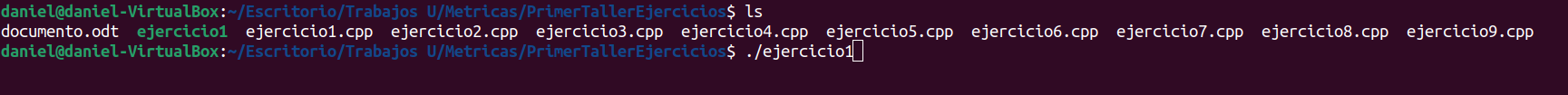
Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE: Se crea el ejecutable con el comando “g++ (nombre del archivo) -o (nombre del ejecutable)”



Se ejecuta el comando “./(nombre del ejecutable)” para compilar el proyecto



SALIDA:



Segundo Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:

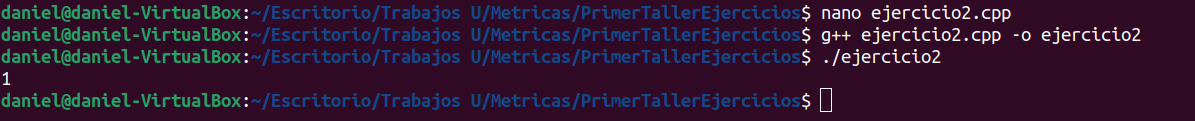


CÓDIGO:

Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:



Tercer Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:



CÓDIGO:

Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:

Texto

Descripción generada automáticamente

Cuarto Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:

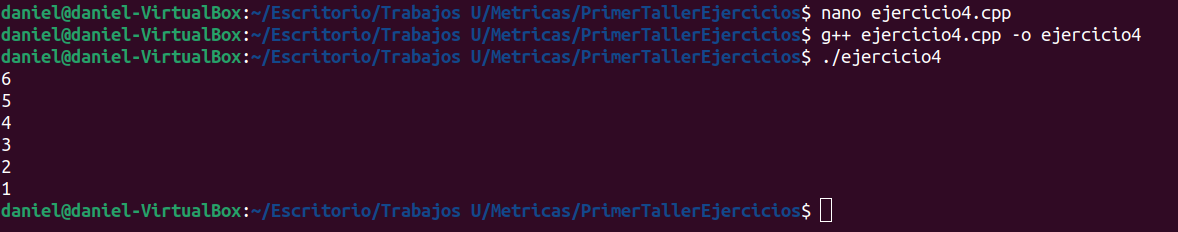


CÓDIGO:

Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:



Quinto Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:

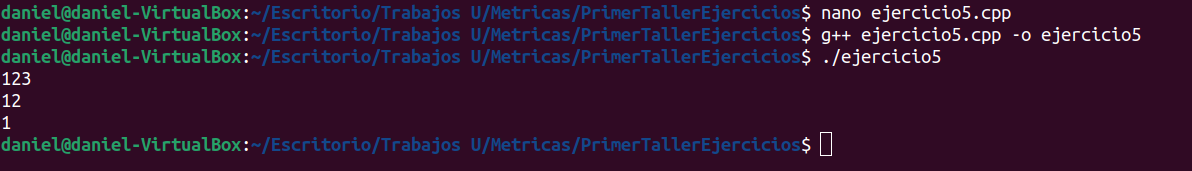


CÓDIGO:

Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:



Sexto Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:



CÓDIGO:



Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:

Texto

Descripción generada automáticamente

Séptimo Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:



CÓDIGO:

Texto

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:

Texto

Descripción generada automáticamente

Octavo Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:



CÓDIGO:

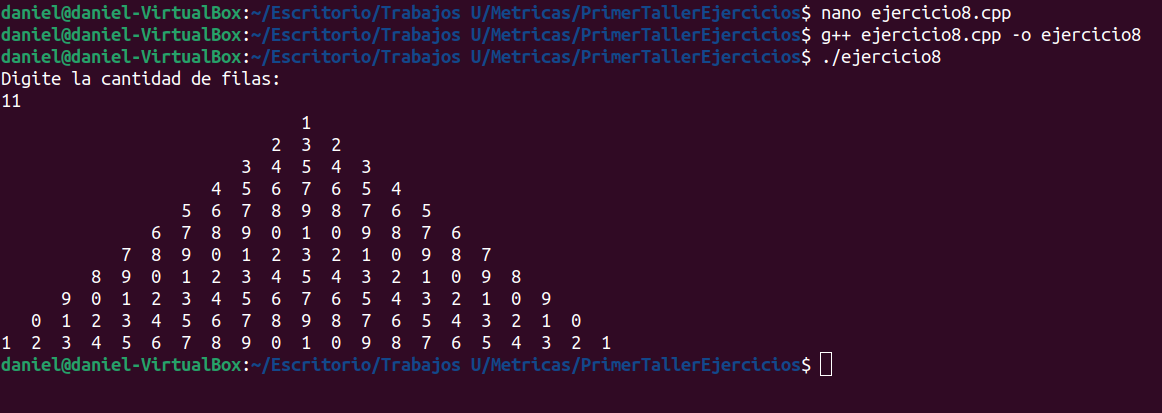
Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:



Noveno Ejercicio:

CREACIÓN DEL PROYECTO:



CÓDIGO:





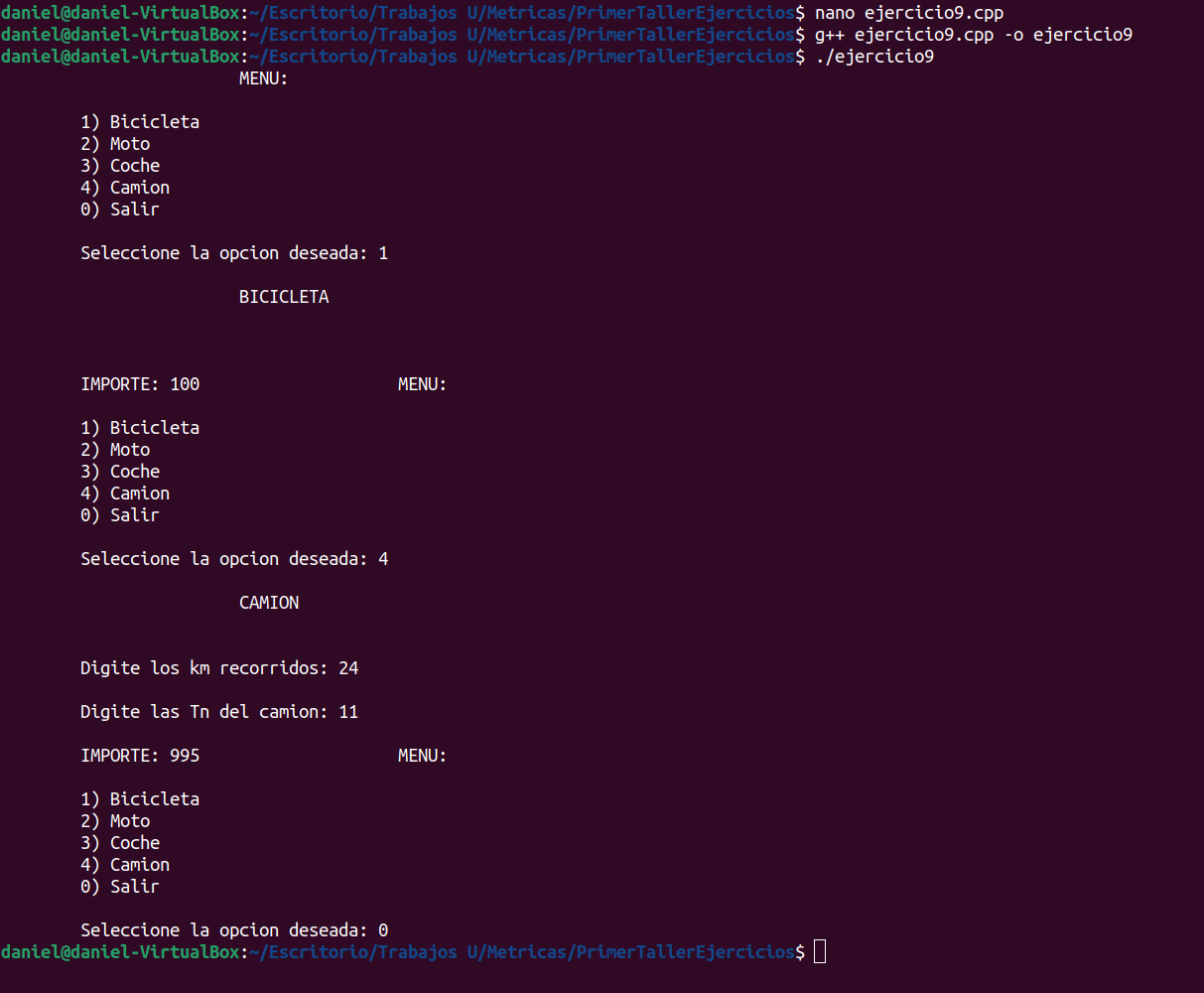
Texto

Descripción generada automáticamente

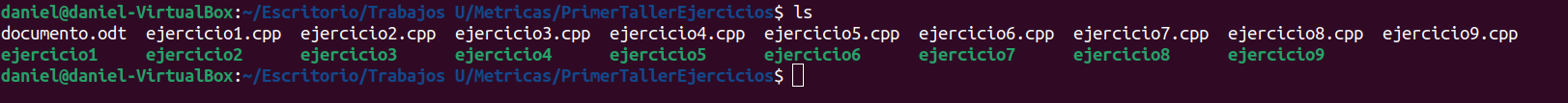
Logotipo

Descripción generada automáticamente

CREACIÓN DEL EJECUTABLE Y SALIDA:



VISTA DE ARCHIVOS CREADOS:



CONCLUSION:

Al realizar los ejercicios pudimos demostrar las habilidades con el lenguaje, desde operadores aritméticos, ciclos, métodos, hasta menús para tomar diferentes decisiones diferentes y que se pueda repetir el código, a través de esto pudimos evidenciar ejercicios que nos hicieron pensar y ser creativos para llegar a que el programa cumpla su función, y mostrar su respectiva salida, además de esto perfeccionamos la habilidad con los comandos de Linux para realizar cada uno de los ejercicios, y crear sus ejecutables para así poder compilar exitosamente cada uno de los ejercicios.